**Project Plan**

**SolusiMager.id**

**Group Name : NiceArt**

Nama Anggota :

1. H071221007 - Muhammad Iswari

2. H071221046 - Najwa Hanana

3. H071221002 - Ardika

**Tema yang dipilih :** Lifestyle, Shopping, and Entertainment

**Judul Proyek :** SolusiMager.id : Aplikasi jual beli barang dari toko grosir, klontong, dan warung.

**Executive Summary :**

*Perkembangan teknologi mendorong berbagai lini kehidupan untuk melakukan aktivitas melalui sarana perangkat lunak, salah satunya jual beli. Agar selaras dengan perkembangan teknologi, pemilik warung membutuhkan sosial media untuk menjual barang dagangannya.*

*Aplikasi ini diharapkan dapat memudahkan pemasaran barang dari toko kelontong, toko grosir, dan warung. Aplikasi ini juga bertujuan untuk mendorong toko kelontong, toko grosir, dan warung untuk naik level.*

**Fitur Aplikasi :**

1. Dapat melakukan penelusuran produk yang diinginkan

2. Dapat menampilkan daftar produk-produk yang tersedia dalam

aplikasi

3. Dapat menambahkan dan menghapus produk dari daftar

keranjang pembelian

**Link Repository Github Project :**

<https://github.com/muh-iswari/SolusiMager.id>

**Penjelasan Penerapan Prinsip OOP :**

[

contoh :

1. Pada Animal.java, terdapat abstract class Animal yang memiliki dan 2 method abstract. (Abstraction),
2. Pada Leon.java terdapat class Leon yang mewarisi class Animal, dan memiliki 3 private attribute, dan meng override 2 method abstract di class Animal. (Encapsulation, Inheritance, dan Polimorfisme)

]

**Mentoring :**

Muh.Ikhsan

3 Juni 2023

**Screenshots :**

[Screenshots semua scene app beserta judul singkat]

**Riwayat Commit :**

[SS atau Tabel daftar riwayat commit di github - Maksimal 30 commit saja yang dilampirkan sisanya cukup tambahkan keterangan misalnya “*terdapat 100+ commit lainnya di github”*]

Contoh 1 (Jika SS) :



